

# Valgfagskatalog 2024

I efteråret 2024 udbydes der 4 valgfag på tværs af EASV's uddannelser:

- Videoproduktion
- Basic Web Development
- Entrepreneurship
- Bæredygtighed og ESG praksis

## Tidspunkt

Der vil være undervisning torsdag eftermiddag fra kl 12.

## Omfang

Valgfagene vil have et omfang af 5 ECTS  
Undervisningen foregår over 14 uger

## Eksamen

Eksamen ligger som udgangspunkt i november/december måned.

## Videoproduktion

Underviser: Jarne Beutnagel, [jwb@easv.dk](mailto:jwb@easv.dk)

Sprog: Dansk

Undervisningen foregår on-location

### Indhold

#### Professionel videoproduktion for alle

Vil du gerne lære hvordan man laver videoer som ikke er pinlig dårlige? Tænker du at det kunne være en fordel for dig at have nogle kompetencer i videoproduktion når du skal ud og søge job? Eller tænker du bare at det kunne være sjovt at arbejde med video? Så kom og leg med!

I dette valgfag er der fokus på at producere en masse videoprodukter. Vi kigger på video til Digital Marketing (f.eks. Social Media, produktpræsentationer, brand videoer, m.fl.), Animationsvideoer (f.eks. til præsentationer, manualer, kampagner, m.fl.) samt video til personlig branding (f.eks. Video CV, portfolio, m.fl.).

Vi tager udgangspunkt i simple produktioner som du kan lave med din smartphone men som stadig har et professionelt udtryk.

Det er ikke et krav at du ved noget på forhånd, men da dette fag er meget praktisk orienteret, skal du være forberedt på at bruge en del tid på at planlægge, optage og redigere forskellige typer af videoproduktioner.

### Læringsmål

#### Viden

Den studerende skal have viden om:

- Gængse teorier, metoder og værktøjer til planlægning, optagelse, redigering og postredigering af simple videoproduktion
- Hvorledes forskellige typer af videoproduktioner er værdiskabende for virksomheden

#### Færdigheder

Den studerende skal kunne:

- Selvstændigt planlægge, optage, redigere og efterbehandle simple videoproduktioner
- Argumentere for hvorledes en videoproduktion er værdiskabende for virksomheden
- Reflektere over hvorledes videoproduktion kan benyttes inden for den studerendes studieretning og branche.

#### Kompetencer

Den studerende skal kunne:

- Selvstændigt erhverve ny viden og færdigheder indenfor videoproduktion
- Indgå i samarbejde med andre omkring fremstillingen af en videoproduktion

### Eksamensforudsætninger, prøveform og tilrettelæggelse samt bedømmelseskriterier og evt. formkrav

For at blive indstillet til eksamen, skal den studerende have afleveret samtlige bundne opgaver.

Afleveres de bundne opgaver ikke inden for deadline for eksamensprojektet, kan den studerende ikke indstilles, og dette vil tælle som et forsøg.

Eksamensprojektet består af en videoproduktion og refleksionsrapport.

- Videoproduktionen skal produceres i grupper af maksimalt 4 studerende
  - Den må maksimalt have en længde af 8 minutter, dog minimum 1 minut
  - Hvis det ikke giver mening at lave en enkelt videoproduktion med en længde af 1 minut eller længere, må afleveringen gerne deles op i flere videoproduktioner
- Refleksionsrapporten er individuel og må have et omfang af maksimal 6 normalsider

## Basic Web Development

Underviser: Søren Spangsbjerg Jørgensen, smsj@easv.dk

Sprog: Dansk

Undervisningen foregår online

### Indhold

Faget introducerer hvordan web applikationer designes og implementeres, samt hvordan web applikationer kan anvendes i en faglig sammenhæng. Herunder vises hvordan data om besøgende kan opsamles og præsenteres. Der gives et indblik i hele baggrunden for hvordan web applikationer fungerer, herunder internettets opbygning og arkitektur, grundlæggende teknologier som HTML/CSS/JS, forskellige Content Management Systemer som f.eks. WordPress mm. samt databaser.

Formålet er, at de studerende opnår basal forståelse for internettets opbygning, herunder udbredte protokoller og standarder, således at de kan udvikle og implementere web applikationer dels ved anvendelse af HTML/CSS/JS, dels ved et udbredt CMS (Content Management System).

### Læringsmål

#### **Viden**

Den studerende skal opnå viden om:

- Internettets opbygning, protokoller og standarder (http/https, dns, ip, port, klient/server)
- Opbygning og anvendelse af databaser til web applikationer
- Content Management Systemer (CMS)
- Basale programmeringsstrukturer

#### **Færdigheder**

Den studerende skal kunne:

- Anvende HTML, farvesystemer og styling (CSS) til opsætning og tilretning af web applikationer
- Opbygge simple web applikationer i et udbredt, moderne CMS
- Anvende en database i forbindelse med et udbredt CMS
- Foretage søgemaskineoptimering (SEO), herunder indsamle og forstå data om brugen af en web applikation

#### **Kompetencer**

- Installere og anvende et udbredt CMS til udvikling og implementering af en web applikation
- Selvstændigt at holde sig up-to-date samt skaffe sig ny viden indenfor CMS trends og innovative CMS teknologier

### Eksamensforudsætninger, prøveform og tilrettelæggelse samt bedømmelseskriterier og evt. formkrav

Projekteksamen, baseret på en projektrapport samt udviklet system.

Eksamen er mundtlig med en varighed af 20 min, og former sig som en dialog mellem eksaminator og den studerende omkring emner fra faget relateret til projektet. Karakteren baseres på en helhedsvurdering af såvel den skriftlige som den mundtlige del. Der gives karakter efter 7-trinsskalaen.



## Entrepreneurship

Underviser: Peter Schroll, ps@easv.dk

Sprog/language: Dansk

Undervisningen foregår on-location

### Indhold

#### **Drømmer du om at blive den næste Jesper Buch?**

På valgfaget efteråret 2024 i Entrepreneurship kan vi ikke love "guld og grønne skove", men du får mulighed for at slå din indre iværksætter løs! Der vil være fokus på udvikling af forretningsideer og innovation og samarbejde. Du vil arbejde i gruppe med studerende fra andre studieretninger. Du vil få en værktøjskasse, som kan hjælpe dig med at styrke din ide og grundlaget for en ny forretning. Efterfølgende kan du overveje at tage din egen iværksætterpraktik og arbejde mere i dybden med din drøm om at blive iværksætter. Valgfaget vil også have fokus på bæredygtige løsninger. Du skal være klar til både at benytte eksisterende kompetencer og tilegne dig nye kompetencer, til dels dele kompetencer mellem dine gruppemedlemmer med andre kompetencer.

Undervisningen vil foregå som klasseundervisning, som workshops og krydres med inddragelse af eksterne virksomheder og organisationer

### Læringsmål

#### **Viden**

Den studerende skal have viden om:

- Mulighederne for at starte egen virksomhed i Danmark og internationalt
- Innovationsprocessen generelt
- Forretningsplanens indhold og opbygning
- Investorkriterier og andre muligheder for finansiering

#### **Færdigheder**

Den studerende skal have færdigheder i at kunne:

- Udvikle innovative forretningsidéer
- Skrive forretningsplan
- Præsentere forretningsidéer

#### **Kompetencer**

Den studerende skal opnå kompetencer til at kunne:

- Udvikle, analysere, vurdere, beskrive og præsentere innovative forretningsidéer
- Samarbejde omkring innovativt projekt med forskellige roller og kompetencer
- Skabe netværk omkring et konkret iværksætterprojekt

Eksamensforudsætninger, prøveform og tilrettelæggelse samt bedømmelseskriterier og evt. formkrav  
Eksamen vil bestå af en skriftlig rapport og en mundtlig gruppeeksamen.

## Bæredygtighed og ESG praksis

Underviser: Heidi Birkler og Søren Hansen

Sprog: Dansk

Undervisningen foregår fysisk

### Indhold

ESG og bæredygtighed i praksis.

Fokus er på anvendelighed af faget, så der vil gennem semestret være fokus på praksisanvendelse gennem virksomhedsbesøg, cases mv.

Faget krydres med blended learning dvs varierende lektioner og læringsformer.

### Læringsmål

#### **Viden**

Den studerende skal have viden om:

- Hvad er ESG og CSRD (Corporate sustainability reporting directive) herunder rapporteringer
- Hvordan arbejder virksomhederne med bæredygtighed/ESG i praksis
- Hvad er et klimaregnskab og hvordan kan det anvendes strategisk af virksomheden
- Forstå betydning af ESG og bæredygtighed for virksomhed, samfund og forbruger
- Begreber inden for bæredygtighed herunder cirkulær økonomi, greenwashing m.v.
- Kendskab til trends og fokusområder indenfor bæredygtighed og ESG
- Digitale redskaber og AI, der kan understøtte omstilling til mere bæredygtighed

#### **Færdigheder**

Den studerende skal have færdigheder i at kunne:

- Anvende forskellige begreber i sammenhæng med ESG og bæredygtighed
- Forklare de væsentligste elementer i klimaregnskaber og -rapporter
- Anvende relevante teorier og modeller indenfor bæredygtighed og ESG som f.eks. Donutmodellen, og Sommerfugl diagrammet og relatere dem til en virksomhed
- Udvælge relevante forbrugertyper og opnå indsigt i deres motivation.
- Vurdere aktiviteter indenfor ESG og bæredygtighed herunder kobling til lovgivning
- Planlægge tiltag, indenfor bæredygtighed, der er væsentlige for virksomheder

#### **Kompetencer**

Den studerende skal opnå kompetencer til at kunne:

- Tilegne sig ny viden indenfor ESG og bæredygtighed og relatere denne til en virksomhed
- Omsætte modeller og teorier indenfor bæredygtighed og ESG f.eks. Donutmodellen, og Sommerfugl diagrammet til praksis i relation til en konkret virksomhed
- Foretage simple beregninger af klimaaftryk fra virksomhedens aktiviteter.
- Planlægge og udvikle diverse aktiviteter indenfor ESG og bæredygtighed som f.eks. kommunikation, specifikke ESG tiltag eller konceptudvikling
- Indgå i tværfaglige samarbejder relateret til ESG og bæredygtighed

Eksamensforudsætninger, prøveform og tilrettelæggelse samt bedømmelseskriterier og evt. formkrav  
Mundtlig eksamen baseret på minicase.